

BaSIC Chine Impériale – Feuille de personnage

Nom du joueur
Nom du perso

Type de campagne
Profession

Époque (dynastie)
Sexe Âge

FOR
DEX
INT
POU

CON
APP
(x5=)Idée
(x5=)Chance

TAI

FOR+TAI	Modif. dommages
25 - 32	+1d3
33 - 40	+1d6
41 - 56	=1d10

Apparence
Province d'origine

Qi *Points de Qi* *KARma* (*max*)

Points de Vie Moyenne TAI / CON 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21																					
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Points de Magie Égaux au POU 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21																					
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Compétences universelles

Art/Artisanat []
Art/Artisanat []
Art/Artisanat []
Athlétisme (15)
Bricolage (10)
Cascade (10)
Chant (05)
Chercher (20)
Commerce (20)
Culture générale (20)
Déguisement (10)
Discrétion (15)
Droit / usages (10)
Équitation []
Équitation []
Esquive (25)
Langue natale (80)
Langue []
Langue []
Langue []
Leadership (15)
Navigation (00)
Orientation (15)
Persuasion (15)
Sagacité (20)
Secourisme (30)
Survie []
Survie []
Vigilance (20)

Compétences spécifiques

Alchimie (00)
Art de la guerre (00)
Civilisations anciennes (10)
Conduite d'attelage (15)
Connaissance de la nature (10)
Connaissance des peuples (20)
Connaissance des religions (10)
Connaissance du combat *wushu* (05)
Connaissance []
Démolition / sape (00)
Dressage (15)
Étiquette (00)
Héraldique (00)
Jeu (20)
Légendes (05)
Lire et écrire / sinogrammes
Lire et écrire []
Méditation (00)
Philosophie, littérature (INT)
Potions et herbes (10)
Combat
Combat héroïque (05)
Armes à feu (15)
Armes de lancer (20)
Armes de mêlée (25)
Armes de tir (25)
Armes d'hast (20)
Bagarre (50)
Lutte (20)

Combat *wushu*

École []
Combat instinctif (00)
Corde et ruban (00)
Déviation de projectiles (05)
Équilibre impossible (05)
Force héroïque (FOR)
Stoïcisme (00)
Hun-xue (00)
Ma-xue (00)
Si-xue (00)
Ya-xue (00)
Yinggong (00)

Équipement

BaSIC Chine Impériale – Feuille de personnage

Initiative

Moyenne DEX / INT

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

Armes

Arme (FV) Type Compétence (%) Dommages Notes

Protections

Sortilèges

Sortilège	Score (%)	Affinité (wu xing)	Portée	Coût	Durée

Objets magiques / Trésors