

Nom du personnage : _____
 Métier d'origine : _____ Spécialisation Mega : _____
 Sexe : _____ Age : _____ Origine : _____
 Description physique : _____

Caractéristiques

FORce _____
CONstitution _____
TAILle _____
INTelligence _____
POUvoir _____
DEXtérité _____
CHARisme _____

Points d'énergie

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Points de vie

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Caractéristiques secondaires

Idée (INTx5) _____ **Nombre de Transferts** _____
Chance (POUx5) _____ **Nombre de Transits** _____
Bonus aux dommages _____ **Points de transit créés** _____

Compétences

<input type="checkbox"/> Armement (05) _____	<input type="checkbox"/> Pilotage (00) _____	<input type="checkbox"/> Vigilance (20) _____
<input type="checkbox"/> Art / Artisanat (05) _____	<input type="checkbox"/> Sagacité (20) _____	<input type="checkbox"/> Techniques de survie (15) _____
<input type="checkbox"/> Athlétisme (15) _____	<input type="checkbox"/> Sciences appliquées (05) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Bricolage (10) _____	<input type="checkbox"/> Sciences pures (05) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Cascade (10) _____	<input type="checkbox"/> Sciences sociales (05) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Chercher (20) _____	<input type="checkbox"/> Sciences techniques (05) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Commerce (20) _____	<input type="checkbox"/> Secourisme (30) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Conduite (20) _____	<input type="checkbox"/> Survie (10) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Connaissance de la rue _____		
<input type="checkbox"/> Culture générale (20) _____		
<input type="checkbox"/> Déguisement (10) _____		
<input type="checkbox"/> Discrétion (15) _____		
<input type="checkbox"/> Droit / Administration (10) _____		
<input type="checkbox"/> Equitation (20) _____		
<input type="checkbox"/> Esquive (25) _____		
<input type="checkbox"/> Histoire (10) _____		
<input type="checkbox"/> Informatique _____		
<input type="checkbox"/> Linguistique (00) _____		
<input type="checkbox"/> Leadership (15) _____		
<input type="checkbox"/> Médecine (00) _____		
<input type="checkbox"/> Navigation (00) _____		
<input type="checkbox"/> Orientation (15) _____		
<input type="checkbox"/> Persuasion (15) _____		

Combat

Arme	Comp	Dmg	Cp/rnd	Portée	Munitions/Notes
Corps à corps					
<input type="checkbox"/> Bagarre (50) _____					
<input type="checkbox"/> Lutte (20) _____					
<i>Armes de mêlée (25)</i>					
<input type="checkbox"/> _____					
<i>Armes de tir (20)</i>					
<input type="checkbox"/> _____					
<i>Armes à projectiles (20)</i>					
<input type="checkbox"/> _____					
<input type="checkbox"/> _____					
<i>Armes à énergie (20)</i>					
<input type="checkbox"/> _____					
<input type="checkbox"/> _____					